

2021 Bygg ditt eget Göteborg

Hur bygger man egentligen en hållbar stad? Det kan du prova på i 2021 Bygg ditt eget Göteborg som finns att ladda ned gratis på App Store. Satsa på bostäder, fabriker eller kollektivtrafik? Det är några av de frågeställningar du måste ta hänsyn till när du bygger staden. I spelet 2021 bestämmer du hur Göteborg ska utvecklas från 1972 fram till 400-årsjubileet 2021.

Grundtanken med spelet är att det ska fungera som ett pedagogiskt verktyg inom skolan. Men vem som helst kan ladda ner spelet till sin Ipad för att prova på att styra utvecklingen av en stad, och få en inblick i hur det är att arbeta med hållbar stadsutveckling. För skoleleverna kan spelet bli den första kontakten med begreppet stadsplanering.

Anledningarna till att man valde just Ipad som plattform är flera. Dels skapar det nyfikenhet och en känsla av modernitet i "gamla" strukturer. Dels ville man dra nytta av de fördelar som Ipad ger när det gäller tillgänglighet, mobilitet, visualisering och intuitivt användargränssnitt. Dessutom har det visat sig att en pekskärm ger en stor pedagogisk vinst.

2021 har släppts gratis på App Store för att alla skolor som vill använda spelet ska kunna göra det. De parter som Mistra Urban Futures har samarbetat med under utvecklingen av spelet är: Avdelningen för interaktionsdesign och Institutionen för arkitektur på Chalmers, GR Utbildning, Pedagogiskt Centrum, Göteborgs stadsmuseum, Center of Visualization och konsultbolaget Nindev. Stadsmuseet använder spelet i sitt pedagogiska program.

[Ladda ned spelet här](#)



Fakta om spelet 2021

Spelet börjar med en version av Göteborg som det såg ut 1972, och eleverna — som spelar i lag om 3-4 stycken — får sedan själva bygga vidare på sin version av staden genom att sätta ut olika typer av byggnader i valfria stadsdelar. Spelet spelas i rundor, varje runda är fem år och spelet håller på i 10 rundor. För att göra det mera verklighetstroget har varje lag en viss intresseinriktning att ta hänsyn till, exempelvis miljö, integration eller industri, och laget får poäng om de gynnar sin egen intresseinriktning och samtidigt lyckas hålla göteborgarna nöjda. Om eleverna misslyckas med det sistnämnda får de byta spelplan med ett annat lag som också har retat upp göteborgarna. Detta för att simulera "maktskifte" i staden. Man måste också hålla budget.